ใบงานที่ 2 | Programiz และเครื่องมือ Python

VISUAL WORKSHEET • สำรวจหน้าจอ วางลำดับขั้นตอน และเลือกเครื่องมือ

รายวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ (21910-2010) | หน่วยที่ 1 | คะแนนเต็ม 25 คะแนน

ชื่อ–สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

01 แผนที่หน้าจอ Programiz — 6 คะแนน

ระบุหน้าที่ของส่วนประกอบแต่ละรายการ (ข้อละ 1 คะแนน)

① ชื่อเว็บไซต์ .....

② File Tab (main.py) .....

③ Editor .....

④ Run .....

⑤ Output .....

⑥ Settings / Share .....

02 เรียงลำดับการใช้งาน — 5 คะแนน

เขียนหมายเลข 1–5 หน้าขั้นตอนที่ถูกต้อง (ข้อละ 1 คะแนน)

..... กด Run

..... เปิด Programiz Online Python Compiler

..... ดูผลที่ Output

..... พิมพ์โค้ดใน Editor

..... เลือกหน้า Python Online Compiler

03 ถูกหรือผิด พร้อมแก้ไข — 5 คะแนน

เขียน ถูก / ผิด และแก้ข้อความที่ผิดให้ถูกต้อง (ข้อละ 1 คะแนน)

1. Programiz ต้องติดตั้งก่อนใช้งาน .....
2. ปุ่ม Run ใช้สั่งให้โปรแกรมทำงาน .....
3. Output คือพื้นที่พิมพ์โค้ด .....
4. ไฟล์โค้ด Python มักใช้นามสกุล .py .....
5. Thonny ใช้งานออฟไลน์ได้หลังติดตั้งแล้ว .....

04 จัดการไฟล์ Python — 5 คะแนน

1. อธิบายวิธีลบโค้ดเดิมใน Editor อย่างปลอดภัย (2 คะแนน)

.....

2. อธิบายวิธีบันทึกไฟล์ Python พร้อมตัวอย่างชื่อไฟล์ (2 คะแนน)

.....

3. หากต้องการเก็บทั้งโปรเจกต์ ควรดาวน์โหลดไฟล์ชนิดใด? (1 คะแนน)

.....

05 สถานการณ์จริง: เน็ตขัดข้อง — 4 คะแนน

1. หากอินเทอร์เน็ตล่ม จะใช้เครื่องมือใด และต้องเตรียมอะไรล่วงหน้า? (2 คะแนน)

.....

2. เหตุใดจึงต้องตรวจ Output หลัง Run ทุกครั้ง? (2 คะแนน)

.....

คะแนนที่ได้ ..... / 25 ผู้ตรวจ .....